



gamearea
FRANKFURTRHEINMAIN

Mission Statement

**Die Förderung der wirtschaftlichen,
politischen und öffentlichen Position
der Gamesbranche und deren
Vernetzung im Rhein Main Gebiet.**

Historie

- **2007 als Initiative gegründet.**
- **Innerhalb des ersten Jahres über 50 Mitglieder unter anderem Firmen wie Atari, Crytek, keen games und Deck13, aber auch Institutionen wie das Museum für Kommunikation, Hessen IT und Hardware sowie Medienfirmen.**
- **2009 erfolgt die Umwandlung zum Verein**
- **Organisation regelmäßiger Messeauftritte für die Mitglieder (z. B. gamescom,...)**
- **Mitinitiator des Gründerhauses “Mainraum” für Nachwuchsfirmen.**

Aufgaben

Wir verstehen unsere Aufgabe als konkrete Unterstützung auf regionaler Ebene und bieten uns als Ansprechpartner von Wirtschaft und Politik für alle Belange der Branche an.

In unserer Öffentlichkeitsarbeit und Kommunikation rücken wir unsere Mitglieder in den Fokus und bringen potentielle Geschäftspartner mit ansässigen Unternehmen zusammen.

Die Gamearea ist eine regionale Vertretung im Vergleich zu nationalen Verbänden wie GAME oder BIU. Wir besitzen einen regionalen Fokus und wollen Unternehmen konkrete Unterstützung zukommen lassen.

Aufgaben

Neben der anhaltenden Lobbyarbeit in Politik und Wirtschaft fördern wir die Vernetzung innerhalb der Branche und der Region.

Wir organisieren regelmäßige Treffen mit anderen Branchen, Banken und Investoren

Wir etablieren und pflegen Kontakte zu allen relevanten Institutionen der Region (IHK, HessenIT, Wifö, WI-Bank, Hochschulen, etc.)

Die gamearea bietet günstige Teilnahmen an ihren Messeständen an und unterstützt junge Unternehmen oder Einzelpersonen beim Eintritt in die Branche.

Mitglieder

Mitglieder sind Unternehmen und Einzelpersonen, die im Games-Umfeld arbeiten.

Die gamearea fördert die aktive Beteiligung ihrer Mitglieder an der Verbandsarbeit.

Eine Unterstützung der Aktivitäten der gamearea bedeutet eine Investition in die Zukunft der Gamesbranche in der Region Rhein Main.

Mit der gamearea Mitgliedschaft verbindet sich daher nicht nur ein unmittelbarer Vorteil für die Mitglieder, sondern ein langfristiger Nutzen für die Branche als Ganzes.

Die aktuelle Mitgliederliste finden sie [hier](#).

Tätigkeiten: Vernetzung

Die Rhein Main Region gehört zu den wirtschaftlich stärksten Regionen Europas.

Dieses Potential blieb für die Gamesbranche aufgrund fehlender Strukturen lange Zeit ungenutzt.

Unser Ziel ist daher die Vernetzung und Kommunikation mit Unternehmen aus der Region über die reine Gamesbranche hinaus.

Tätigkeiten: Vernetzung

Die Vernetzung und Stärkung dieses Potentials fördern wir durch verschiedene Aktivitäten:

- **Regelmäßige Treffen innerhalb und außerhalb der Branche**
- **Mitwirkung an Veranstaltungen wie EIGA, gameplaces, gameplaces international, Gamedays, gamescom u.a.**
- **Regelmäßige Informationen an die Mitglieder**
- **Website mit Präsentation der Mitglieder/Job Offers / Social Media**

Tätigkeiten: Unterstützung

Die Unterstützung der Mitglieder erfolgt auf verschiedenen Gebieten:

- **Gemeinsame Messestände zu sehr günstigen Konditionen dank Sponsoring durch Hessen IT, Wirtschaftsförderung und IHK**
- **Dank guter politischer Kontakte leisten wir Hilfe bei Verwaltungsangelegenheiten (Ansiedlung, Arbeitsgenehmigung, Förderungen, Zertifizierungen etc.)**
- **Hilfe bei der Suche nach Kontakten auch außerhalb der Branche**
- **Regelmäßige Informationen**
- **Hilfestellung bei Förderungen**

Tätigkeiten: Unterstützung

Die gamearea bringt sich gestaltend in zahlreiche regionale Events und Veranstaltungen ein

Beispiele:

- **Fachbeirat Gameplaces/Gameplaces International**
- **Beratung ELGA – European innovative games award**
- **Unterstützung Gamedays u.a.**
- **Parlamentarische Spieleabende**
- **Beirat der Ausstellung Film und Games des Deutschen Instituts für Film**

Tätigkeiten: Lobbyarbeit

Durch nachhaltige und gezielte Lobbyarbeit in Politik und Öffentlichkeit versucht die gamearea, das Bild der Branche dauerhaft zu stärken.

Besonders gegenüber der Politik auf Landes- und kommunaler Ebene gelang es der gamearea in ihrer bisherigen Arbeit, eine deutliche Profilierung zu erzielen und sich als der regionale Ansprechpartner etablieren.

Tätigkeiten: Lobbyarbeit

Neben direkten Gesprächen mit Landtags- und Kommunalpolitikern, organisieren wir auch regelmäßige Besuche von Politikern und Meinungsbildnern bei Entwicklern, Dienstleistern und Publishern.

Wir setzen Parlamentarische Spielabende und Podiumsdiskussionen um und nehmen regelmäßig an Veranstaltungen teil, um die Branche nach außen darzustellen.

Etablierter Dialog mit allen politischen Parteien der Region sowie relevanten Wirtschaftsverbänden und Förderern.

Tätigkeiten: Lobbyarbeit

Die gamearea wird von einem Beirat aus prominenten Vertretern aus Politik und Wirtschaft zusammen.

Die aktuellen Beiratsmitglieder der gamearea-FRM sind:

Herr Markus Frank – Stadt Frankfurt am Main

Herr Kai Klose - Fraktion BÜNDNIS 90/DIE GRÜNEN

Herr Peter Knapp – Interxion

Herr Michael Siebel – SPD

Herr Prof. Dr. –Ing. Ralf Steinmetz – TU Darmstadt

Herr Dr. Rainer Waldschmidt – HA Hessen Agentur

Herr Wilhelm Weber – wissenschaftlicher Beirat

Ausblick

Die gamearea richtet ihre Arbeit an Interessen und Vorstellungen ihrer Mitglieder aus. Darüber hinaus gibt es langfristige Vorhaben, zu denen unter anderem zählen:

- **Etablierung einer wirkungsvollen Gamesförderung in Hessen**
- **Messeauftritt auf internationalen Messen**
- **Weiterer Ausbau des EIGA**

Beiträge

Mitgliedsbeiträge

- **Einzelpersonen** 120,- € p.a.
- **Firmen mit 1-3 Mitarbeitern** 210,- € p.a.
- **Firmen mit 4-15 Mitarbeitern** 600,- € p.a.
- **Firmen mit 15-75 Mitarbeitern** 1.500,- € p.a.
- **Firmen mit 75+ Mitarbeitern** 3.000,- € p.a.

Kontakt

gamerarea FRM e.V.

info@gamerarea-frm.de

Fon: 069 716716-60

Gutleutstraße 82, 60329 Frankfurt

Vorstand:

- **Dr. Florian Stadlbauer, Vorstandsvorsitzender, (Deck13 Interactive GmbH)**
- **Sebastian Stier, stellvertretender Vorstandsvorsitzender (code sustainable GmbH)**
- **Christian Hoppenstedt, Schatzmeister/ Beisitzer des Vorstands, (Hoppenstedt RAe)**
- **Philipp Weiss, Beisitzer des Vorstands, (metricminds GmbH)**
- **Jens Schäfer, Beisitzer (Crytek GmbH)**